

Fiches de Personnage abrégées

Une aide de jeu pour le kit de démo des Ombres d'Esteren

Le scénario Loch Varn utilise les personnages pré-tirés suivant : Arven, Yldiane, Mòr, Ean, Liam et Urvan. Pour renforcer l'effet de désorientation des premières scènes, le meneur pourra imprimer, découper et distribuer aléatoirement les feuilles abrégées ci-dessous qui ne comportent que des informations techniques. Ainsi, chaque joueur ne saura pas vraiment quel PJ il incarne, ce qui traduira la confusion touchant l'esprit de celui-ci.

Voici un repère pour le meneur :

Feuille n°1 : Yldiane

Feuille n°2 : Arven

Feuille n°3 : Ean

Feuille n°4 : Liam

Feuille n°5 : Mòr

Feuille n°6 : Urvan

Feuille n°1

- **Voies** : Combativité : 4. Créativité : 3. Empathie : 5. Idéal : 1. Raison : 2.
- **Compétences** : Combat au contact : 7. Discrétion : 7. Érudition : 4. Milieu naturel : 9. Perception : 7 (Discipline : Vigilance : 8). Prouesses : 6. Relation : 6. Tir et lancer : 5. Voyage : 10.
- **Avantage** : Mentor (Jarn).
- **Santé mentale** : Résistance mentale : 6. Désordre latent : Hystérie
- **Traits de caractère** : Intuitive / Impulsive
- **Combat** : Attaque : 7 (Dégâts carath : 2. Dégâts épée courte : 2.). Défense : 12 (Protection : 2). Rapidité : 9.
- **Vigueur** : 10
- **Points de Survie** : 3

Tableau État de Santé	
Bon	0 0 0 0 0
Moyen -1	0 0 0 0 0
Grave -2	0 0 0 0
Critique -3	0 0 0 0
Agonie	0

Équipement : Corde, grappin, pitons, plusieurs cartes et un nécessaire d'écriture, un nébulaire portatif (une lanterne tempête magientiste, dégageant une lueur bleutée), cinq cartouches de Flux minéral (chacune donne 12 heures d'autonomie au nébulaire) et un nécessaire de premiers secours.

Armement : Une amure de cuir clouté, une épée courte et un carath (bâton de voyage des varigaux).

Feuille n°2

- **Voies** : Combativité : 5. Créativité : 2. Empathie : 3. Idéal : 4. Raison : 1.
- **Compétences** : Combat au contact : 10 (Discipline : Épées : 11). Discrétion : 5. Érudition : 3. Milieu naturel : 5. Perception : 5. Prouesses : 9. Tir et lancer : 8. Relation : 7 (bonus +1). Représentation : 4.
- **Avantage** : Allié, Belle. | **Désavantage** : Mauvaise santé.
- **Santé mentale** : Résistance mentale : 9. Désordre latent : Frénésie
- **Traits de caractère** : Droite / Téméraire
- **Combat** : Attaque : 10 (Épée : 11. Dégâts épée : 3. Arbalète : 8. Dégâts arbalète : 2.). Défense : 9 (Protection : 4). Rapidité : 8.
- **Vigueur** : 9
- **Points de Survie** : 3

Tableau État de Santé	
Bon	0 0 0 0 0
Moyen -1	0 0 0 0
Grave -2	0 0 0 0
Critique -3	0 0 0 0
Agonie	0

Équipement : Un grand sac de cuir contenant du matériel de voyage, corde, torche et couverture.

Armement : Cotte de mailles, épée longue, arbalète, grand bouclier rond portant le symbole des Mac Lyr.

Feuille n°3

- **Voies** : Combativité : 5. Créativité : 3. Empathie : 2. Idéal : 1. Raison : 4.
- **Compétences** : Artisanat : 5. Combat au contact : 6. Discrétion : 7. Érudition : 6. Tir et lancer : 10. Perception : 8. Milieu naturel : 5. Prouesses : 7. Relation : 5. Voyage : 3.
- **Avantage** : Leste. | **Désavantage** : Ennemi (chevalier corrompu).
- **Santé mentale** : Résistance mentale : 6. Désordre Latent : Paranoïa
- **Traits de caractère** : Persévérant / Peu fiable
- **Combat** : Attaque : 8 (Arc : 10. Dégâts arc : 2. Dégâts épée courte : 2.). Défense : 12 (Protection : 2). Rapidité : 7.
- **Vigueur** : 10
- **Points de Survie** : 3

Tableau État de Santé	
Bon	0 0 0 0 0
Moyen -1	0 0 0 0 0
Grave -2	0 0 0 0
Critique -3	0 0 0 0
Agonie	0

Équipement : Provisions, sac avec matériel de voyage, longue-vue, ustensiles de crocheteur.

Armement : épée courte, arc, armure de cuir cloutée, plusieurs couteaux.

Feuille n°4

- **Voies** : Combativité : 1. Créativité : 4. Empathie : 3. Idéal : 2. Raison : 5.
- **Compétences** : Artisanat : 6. Combat au contact : 3. Érudition : 10 (Herboristerie : 11). Magience : 7. Milieu naturel : 4. Mystères demorthèn : 7. Occultisme : 7. Relation : 3. Perception : 7. Sciences : 9. Voyage : 4.
- **Avantage** : Lettré.
- **Santé mentale** : Résistance mentale : 7. Désordre Latent : Exaltation
- **Traits de caractère** : Hésitant/ Inventif
- **Combat** : Attaque : 3 (Dégâts épée courte : 2. Dégâts couteau : 1.). Défense : 13 (Protection : 0). Rapidité : 5.
- **Vigueur** : 10
- **Points de Survie** : 3

Tableau État de Santé	
Bon	0 0 0 0 0
Moyen -1	0 0 0 0 0
Grave -2	0 0 0 0
Critique -3	0 0 0 0
Agonie	0

Équipement : Sacoche, parchemins, nécessaire d'écriture, loupe, torche, matériel de premiers secours et herbes médicinales.

Armement : Épée courte, couteau.

Feuille n°5

- **Voies** : Combativité : 1. Créativité : 5. Empathie : 4. Idéal : 3. Raison : 2.
- **Compétences** : Artisanat : 8. Combat au contact : 8. Érudition : 3. Milieu naturel : 9. Prouesses : 10. Mystères Demorthèn : 8. Représentation : 9. Voyage : 6.
- **Avantage** : Colosse.
- **Santé mentale** : Résistance mentale : 8. Désordre Latent : Mélancolie
- **Traits de caractère** : Calme / Distract
- **Combat** : Attaque : 8 (Dégâts claymore : 4.). Défense : 10 (Protection : 2). Rapidité : 5.
- **Vigueur** : 10
- **Points de Survie** : 3

Tableau État de Santé	
Bon	0 0 0 0 0
Moyen -1	0 0 0 0 0
Grave -2	0 0 0 0
Critique -3	0 0 0 0
Agonie	0

Équipement : Grande gourde, sac à dos, luth dissimulé (son bien le plus précieux), torches, matériel de campement, nécessaire de premiers soins.

Armement : Claymore (cadeau de son père adoptif), armure de cuir clouté.

Feuille n°6

- **Voies** : Combativité : 2. Créativité : 5. Empathie : 4. Idéal : 3. Raison : 1.
- **Compétences** : Artisanat : 7. Combat au contact : 5. Discrétion : 6. Erudition : 2. Milieu naturel : 7. Perception : 4 (bonus +1). Représentation : 10. Relation : 9. Tir et lancer : 4. Voyage : 6.
- **Avantage** : Ouïe Fine
- **Santé mentale** : Résistance mentale : 8. Désordre Latent : Confusion Mentale
- **Traits de caractère** : Poète / Distract
- **Combat** : Attaque 5 (Dégâts épée courte : 2, Dégâts dague : 1). Défense : 11 (Protection : 3). Rapidité : 6.
- **Vigueur** : 10
- **Points de Survie** : 3

Tableau État de Santé	
Bon	0 0 0 0 0
Moyen -1	0 0 0 0 0
Grave -2	0 0 0 0
Critique -3	0 0 0 0
Agonie	0